

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

PT. „SKARB MOGILNA”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „SKARB MOGILNA?” (zwanej dalej Grą) jest Młodzieżowa Rada Miejska w Mogilnie

§ 2. Zasady Gry

1. Gra Miejska pt. „**SKARB MOGILNA**” odbywa się 21 PAŹDZIERNIKA 2017 roku w Mogilnie w godzinach 10.00 – 15.00. Start drużyn odbywa się w Miejskiej Bibliotece Publicznej ul. Rynek 8

2. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi miejscami na planie miasta Mogilna oraz wykonywanie przygotowanych zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać część hasła przybliżającego ich do odnalezienia ukrytego skarbu . Drużyny startują po sobie w odstępach 2 minut. O kolejności startu zadecyduje losowanie.

3. Udział w Grze jest bezpłatny.

4. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów itp. i innych pojazdów silnikowych.

5. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

6. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

7. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

8. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

9. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest wypełnienie Karty Zgłoszenia Zespołu liczącego od 2 do 5 osób
2. Zgłoszenia dokonać można do dnia 18 października 2017 roku włącznie poprzez kompletne i poprawne wypełnienie odpowiedniej Karty Zgłoszeń znajdującej się na stronie internetowej www.mogilno.pl, www.powiat.mogilno.pl, www.facebook.com/MlodziejowaRadaMiejskaWMogilnie oraz dostarczenie go pocztą elektroniczną na adres młodziejowaradamijska@o2.pl
3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 roku Dz. U. z 2016 poz 922);
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
5. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.
6. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 15.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie do którego drużyna udaje się po wykonaniu wszystkich zadań i ułożenia odpowiedzi.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu czasu, oraz sprawdzeniu czy wszystkie zadania zostały wykonane poprawnie. Drużyna która osiągnęła najlepszy czas i wykonała wszystkie zadania jako pierwsza przystępuje do odnalezienia skarbu. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów wykona wszystkie zadania i uzyska taki sam czas przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej www.mogilno.pl, www.powiat.mogilno.pl, www.facebook.com/MlodziejowaRadaMiejskaWMogilnie
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.
5. Dla najlepszej drużyny przewidziane są nagrody.